

# Automatiser le lancement d'émulateur AMSpirit avec CSL (CPC Script Language)

**AMSpirit** : <https://www.amspirit.fr/>

Tout développeur cherche à mettre en place une chaîne de développement et de tests, idéalement automatisée, pour se concentrer sur l'essentiel. Mon cas ne fait pas exception à cette règle.

Une fois mes développements réalisés, il me faut tester le résultat. C'est ici qu'**AMSpirit** et l'utilisation du **CSL (CPC Script Language)** entrent en jeu.

## Mon besoin :

Je dois :

1. Compiler mon code (hors sujet de ce tuto).
2. Lancer différents émulateurs.
3. Exécuter le code pour effectuer mes tests.

Dans ce tutoriel, je vais vous montrer comment utiliser **AMSpirit** avec un fichier CSL pour automatiser ces étapes (hors compilation, ce n'est pas le sujet de ce guide).

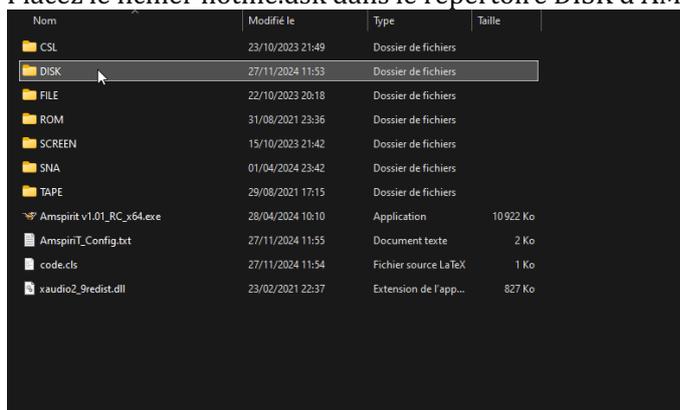
## Préparation :

À l'issue de la compilation, supposons que vous obtenez une disquette virtuelle notme.dsk contenant un programme nommé notme.

## Étapes :

### 1. Copier la disquette :

Placez le fichier notme.dsk dans le répertoire DISK d'AMSpirit.



### 2. Créer le fichier CSL :

Ce fichier contiendra les commandes nécessaires pour charger et exécuter le programme dans l'émulateur. Voici un exemple :

## Contenu du fichier CSL :

```
code.cls x
D: > Emulateurs > CPC > 002_AMSpirit > AMSpiriT_v1.01_Win_x64 > code.cls
1  csl_version 1.0
2  wait 1000000
3  disk_insert 'notme.dsk'
4  key_output 'RUN"notme"\'(RET)'
```

### Explications des lignes :

- **Ligne 1** : Déclare la version du langage de script utilisée.
- **Ligne 2** : Attend 1 seconde pour s'assurer que l'émulateur est prêt.
- **Ligne 3** : Charge le fichier notme.dsk. Assurez-vous qu'il est bien dans le répertoire /DISK de l'émulateur.
- **Ligne 4** : Saisit la commande RUN "notme" suivie de la touche *Entrée*.

### 3. Lancer l'émulateur via la ligne de commande :

Exécutez AMSpirit avec votre fichier CSL en utilisant la commande suivante :

Amspirit\_V1.01\_RC\_x64.exe --csl="CheminCompletVersLeFichier/fichier.csl"

Exemple :

```
Windows PowerShell
PS D:\Emulateurs\CPC\002_AMSpirit\AMSPiriT_v1.01_Win_x64> & '.\Amspirit v1.01_RC_x64.exe' --csl="D:\Emulateurs\CPC\002_AMSpirit\AMSPiriT_v1.01_Win_x64\code.cls"
```

### Résultat attendu :

Lorsque vous lancez cette commande, AMSpirit :

1. Charge automatiquement la disquette notme.dsk.
2. Saisit la commande RUN "notme" dans l'émulateur.
3. Exécute votre programme sans intervention manuelle.

```
Amstrad 128K Microcomputer (f3)
©1985 Amstrad Consumer Electronics plc
and Locomotive Software Ltd.

BASIC 1.1
Ready
RUN"notme

Année 1473, les temps sont durs.
Le maire de la ville d'Hectorland
vous a trouvé chez lui, dans son lit.
Et pas tout seul, avec sa femme.

Ni une, ni deux, ni trois d'ailleurs,
vous voilà arrêté pour être pendu.
Et oui,
pas touche \ la femme du Maire!

Vous voic
```

### Notes supplémentaires

- **Organisation des fichiers** : Assurez-vous que le fichier .csl et la disquette .dsk sont placés dans les bons répertoires, tels que configurés pour AMSpirit.
- **Adaptation des scripts** : Vous pouvez étendre le fichier CSL avec d'autres commandes pour simuler des actions plus complexes. La doc est disponible ici : [CSL-STANDARD\\_EN.pdf](#)

Ce processus permet de simplifier et d'accélérer vos tests, surtout si vous travaillez avec plusieurs émulateurs ou programmes.

DarkSteph le 27/11/2024